Fokus auf mask generation

* Goal
  + Verbesserung image inpainting für large missing areas, complex geometric structures und high-resolution images
* Einführung
  + Probleme kommen daher weil es ein effective receptive field in Netzwerk und loss funciton fehlt
* Methoden
  + Netzwerk architektur basiert auf Fast Fourier convolutions FFC
    - Hat globales receptive field
    - FFC basiert auf channel-wise fast fourier transform
  + Recpetive field perceptual loss
    - Bisherige loss mussten immer genaue Pixel rekonstruieren. Dies ist aber sehr amigues, weil es mehrere Lösungen gibt.
    - Sie schlagen deshalb perceptual loss for wo es einfach darum geht dass die features ähnlich sein müssen
    - Weitere Loss Funktionen wie adversarial loss
  + Large training masks
    - Policy of mask generation hat einfluss auf Performance von inpainting system
    - Sie haben grosse masks Gegen kleine masks getestet und herausgefunden dass grosse masks besser sind «auch für kleine masks use case»